Form Komutlar

MessageBox.Show("yazdır");

CancelButton=True Esc basınca (kayıtlı butona) basıyor.

Cursor=Fare işaretçisinin şeklini değiştiriyor.

Enabled=Etkinlik özelliği(form enabled false olursa formun alt nesneleri de false olur.)

Font=Yazı tipini ayarlar.

ForeColor=Yazı rengini ayarlar.

FormBorderStyle=Formun kenarlık sitilini ayarlar.

Icon=Logoyu değiştirir.

MaximizeBox=Formun ekranı kaplama ayarını etkin ya da pasif yapar.

MinimizeBox= Formun simge durumuna getirme ayarını etkin ya da pasif yapar.

MaximumSize= Formun En Fazla boyutunu belirler.

MinimumSize= Formun En Az boyutunu belirler.

Opacity=Şeffaflığını ayarlar.

RightToLeft=Formun başlığını sağa hizaladı

RightToLeftLayout=x[]- sola taşıdı. Simge başlığın yanına taşındı.

ShowIcon=İconu gösterip ya da gizlemesini sağlar.

ShowInTaskBar=Başlat çubuğunda görünüp görünmemesini sağlar.

Size=Nesnenin boyutunu ayarlar.

StartPosition=Formun başlangıç konum hizalamasını yapar.

Text=Nesnenin yazısını yazarız.(Mesenger)

TopMost=true olduğunda diğer tüm pencelerin önünde durur.

FORM UYGULAMARI

Toplama işlemi

//2 tane textbox ekle s1 s2 adında 1 tane buton ekle içine kod yaz

int sayi1=Convert.ToInt32(s1.Text);

int sayi2 = Convert.ToInt32(s2.Text);

MessageBox.Show((sayi1+sayi2).ToString());

Textbox yazdırma

//3 tane textbox ekle s1 s2 toplam adında 1 tane buton ekle içine kod yaz

int sayi1=Convert.ToInt32(s1.Text);

int sayi2 = Convert.ToInt32(s2.Text);

toplam.Text=(sayi1+sayi2).ToString();

Label yazdırma

//2 tane textbox ekle s1 s2 adında 1 tane label ekle label4 adında buton içine kod yaz

int sayi1=Convert.ToInt32(s1.Text);

int sayi2 = Convert.ToInt32(s2.Text);

label4.Text=(sayi1+sayi2).ToString();

4 islem yapma

//6 tane textbox ekle s1 s2 toplam fark carpim bolum adında buton içine kodları yaz

int sayi1=Convert.ToInt32(s1.Text);

int sayi2 = Convert.ToInt32(s2.Text);

toplam.Text=(sayi1+sayi2).ToString();

fark.Text = (sayi1 - sayi2).ToString();

carpim.Text = (sayi1 \* sayi2).ToString();

bolum.Text = (sayi1 / sayi2).ToString();

Projenin içinde debug içinde exe var

if yaz iki kere taba bas c# kendisi dolduruyor.

mb yaz iki kere taba bas c# kendisi dolduruyor.

Reşitmisin Uygulaması

//1 tane textbox 1 tane buton oluştur

int sayi = Convert.ToInt32(textBox1.Text);

if (sayi>=18)

{

MessageBox.Show("Reşitsin");

}

else

{

MessageBox.Show("Üzgünüm");

}

Solution explorerda c# iconlu formda\_if\_else sağla tıkla add windows form tıkla form2 eklemiş oluruz.

Solution explorerda en alttaki program.cs tıklayın. Application.Rundakini new form2() yapın. Böylece öncelikli olarak form2 çalışmış olur.

Kullanıcı adı şifre kontrolü

//form2 ye 2 tane textbox koy a ve s adlı butona tıkla

if (a.Text=="yigit" && s.Text=="123")

{

MessageBox.Show("Hoştgeldiniz");

}

else if (a.Text == "ahmet" && s.Text == "1234")

{

MessageBox.Show("Hoştgeldiniz");

}

else if (a.Text == "mehmet" && s.Text == "12345")

{

MessageBox.Show("Hoştgeldiniz");

}

else

{

MessageBox.Show("Hatalı k.adı ve şifre");

}

Chat programı yapımı

//1 tane textbox 1 tane label 1 tane buton a l gönder adında oluştur

if (a.Text=="slm" || a.Text=="selam")

{

l.Text = "sanada selam";

}

else if (a.Text == "nbr" || a.Text == "naber")

{

l.Text = "Eyvallah,senden nbr?";

}

else if (a.Text == "annen baban nasıl" || a.Text == "ahali nasıl?")

{

l.Text = "sağolasın çok iyiler";

}

else

{

l.Text = "türkçe konuş ne dediğini anlamıyorum";

}

İpucu: Ctrl Space ile yazılar çıkıyor

Rastgele sayı üretme int değerleri arasında

//Buton ekle kodları yaz

Random say = new Random();

int rndsayi = say.Next();//İnt rastgele sayı üretir.

MessageBox.Show(rndsayi.ToString());

İstediğin kadar rastgele sayı üretme

//Buton ekle kodları yaz

Random say = new Random();

int rndsayi,sayac=10;

do

{

rndsayi=say.Next();

MessageBox.Show(rndsayi.ToString());

} while (--sayac>=1);

0 ile 10 arasında rastgele sayı üretme

//Buton ekle kodları yaz

Random say = new Random();

int rndsayi,sayac=10;

do

{

rndsayi=say.Next(10);

MessageBox.Show(rndsayi.ToString());

} while (--sayac>=1);

İstenilen iki sayı değerleri arasında rastgele sayı üretme

//Buton ekle kodları yaz

Random say = new Random();

int rndsayi,sayac=10;

do

{

rndsayi=say.Next(10,50);//10 ya da 50 olmaz arasındaki değerler olur.

MessageBox.Show(rndsayi.ToString());

} while (--sayac>=1);

Ondalıklı rastgele değer üretme

//Buton ekle kodları yaz

Random say = new Random();

double rndsayi;

int sayac=10;

do

{

rndsayi = say.NextDouble()\*960;

MessageBox.Show(rndsayi.ToString());

} while (--sayac>=1);

Sayının Kendisini De Dahil Ederek Rastgele Değer Üretme

//Buton ekle kodları yaz

Random say = new Random();

int rndsayi;

int sayac=6;

do

{

rndsayi = say.Next(49)+1;

MessageBox.Show(rndsayi.ToString());

} while (--sayac>=1);

Loto uygulaması

//Buton ve listBox1 ekle

Random say = new Random();

int rndsayi;

int sayac=8;

string lineStr;

listBox1.Items.Clear();//Bütün satırları temizler

do

{

lineStr = "";

for (int i = 0; i < 6; i++)

{

rndsayi = say.Next(49) + 1;

lineStr += rndsayi.ToString() + " ";

}

listBox1.Items.Add(lineStr);

} while (--sayac>=1);

Zar Oyunu

//form loadına

gecmis.Text = "Oyuncu\t\tBilgisayar\t\tKazanan"; yaz.

//z1 z2 z3 z4 adında label ekle, gecmis adında textbox ekle multiline true yap

//buton ekle içine yaz

int zar1, zar2, zar3, zar4;

Random rastgeleZar = new Random();

zar1 = rastgeleZar.Next(6)+1;

zar2 = rastgeleZar.Next(6)+1;

zar3 = rastgeleZar.Next(6)+1;

zar4 = rastgeleZar.Next(6)+1;

//Debug klasöründe resimler klasörü olacak

z1.Image = Image.FromFile("resimler\\" + zar1.ToString() + ".jpg");

z2.Image = Image.FromFile("resimler\\" + zar2.ToString() + ".jpg");

z3.Image = Image.FromFile("resimler\\" + zar3.ToString() + ".jpg");

z4.Image = Image.FromFile("resimler\\" + zar4.ToString() + ".jpg");

gecmis.Text += Environment.NewLine + zar1.ToString() + "," + zar2.ToString() + "=" + Convert.ToString(zar1 + zar2) + "\t\t" +

zar3.ToString() + "," + zar4.ToString() + "=" + Convert.ToString(zar3 + zar4) + "\t\t";

if (zar1 + zar2 > zar3 + zar4)

{

gecmis.Text += "Oyuncu KAZANDI";

}

else if (zar1 + zar2 < zar3 + zar4)

{

gecmis.Text += "Bilgisayar KAZANDI";

}

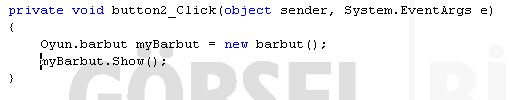
else

{

gecmis.Text += "Oyun BERABERE";

}

Formlar Arası Geçiş



Buton tıklama1 buton ekle içine kodları yaz

private void button1\_Click(object sender, EventArgs e)

{

int i=0;

i = i + 1;

MessageBox.Show(i+" defa tıklandı");

//Her defasında i tanımlanıp sıfıra eşitleniyor.

//Bu yüzden hep 1 kere tıkladınız diyor.

}

Buton tıklama2 buton ekle içine kodları yaz

int i = 0;

private void button1\_Click(object sender, EventArgs e)

{

i = i + 1;

MessageBox.Show(i+" defa tıklandı");

//Tıklanma sayısınım gösterir.

}